

# PÄDAGOGISCH ORIENTIERT DIGITAL



\*Massive Open Online Course

## Kursinhalt

Der MOOC PÄDAGOGISCH ORIENTIERT DIGITAL ist ein offener Selbstlernkurs des Programms „LiGa – Lernen im Ganztage“ Sachsen-Anhalt und beinhaltet Lösungsansätze und Erfahrungen der verschiedenen, an pädagogisch orientierter digitaler Schulentwicklung beteiligten Personen:

- Schülerinnen und Schüler
- Lehrkräfte und Schulleitung
- Schulaufsicht
- Schulträger
- IT-Expertinnen und IT-Experten
- Bildungspolitik

## Zielgruppe und Lernziele

Gedacht ist der MOOC für Schulleitende, Lehrkräfte, Schulaufsicht, Schulträger, bildungspolitische und zivilgesellschaftliche Akteurinnen und Akteure sowie weitere Interessierte. All diejenigen, die ...

- multiperspektivisch in das Thema digital-vernetztes Lernen eintauchen möchten,
  - gute Praxis kennenlernen und sich Wissen aneignen möchten,
  - Anregungen erhalten und Fragen im Gespräch mit Fachleuten klären möchten,
  - sich mit anderen Teilnehmenden austauschen und diskutieren möchten,
- ... sind hier genau richtig!

Mit der Teilnahme am MOOC erwerben Sie sowohl Wissen und Fertigkeiten zum Einsatz von Freier und Open Source Software (FLOSS = Free/Libre and Open Source Software) als auch offenen Bildungsressourcen (OER) in Schule und Unterricht. Ziel ist es ferner, die Arbeit bei der Entwicklung von Medienkonzepten, Ausstattungsstrategien sowie Fortbildungsformaten für den Kontext Schule zu bereichern. Im multiprofessionellen Austausch werden mögliche Pfade durch das Dickicht der Ausstattungsoptionen, Lernszenarien und Planungsprozesse aufgezeigt.

## Voraussetzungen

Voraussetzung für die Teilnahme sind einfache Kenntnisse der häufigsten Internetanwendungen, einschließlich der Kommunikation in Foren.

Technische Voraussetzungen sind ein digitales Endgerät (Laptop, Notebook, Tablet oder auch Smartphone) und eine möglichst gute Internetverbindung. Für die Teilnahme an den Online-Präsenzformaten empfehlen wir zudem die Nutzung eines Headsets, um das digitale Zusammentreffen für alle Beteiligten möglichst störungsfrei vorstattengehen zu lassen. Ansonsten genügt eine gesunde Portion Interesse am Thema!

## Kurslaufzeit

Der MOOC beginnt am 1. Juli 2020 und endet am 31. August 2020. Erreichbar ist der Kurs online unter: <https://machmitnetz.de/x/moocpod20>

## Kursaufbau

Der MOOC ist in drei Hauptmodule gegliedert:

- Einstieg — in das Thema pädagogisch orientierte digitale Schulentwicklung
- Perspektiven — auf pädagogisch orientierte digitale Schulentwicklung
- Lernbausteine — für den Einsatz in Schule und Unterricht

Die drei Module lassen sich auf verschiedenen, individuell wählbaren Wegen durchlaufen und sind jeweils wie folgt aufgebaut:

- Einführung — Input im Videoformat
- Nachdenken — kleine Aufgaben zum jeweiligen Thema
- Tiefer tauchen — vertiefende Informationen
- Fachbegriffe — multimediales Glossar mit weiterführenden Hinweisen und Materialien
- Fragen stellen — Austausch über das Online-Forum mit Fachleuten und Teilnehmenden

In welcher Reihenfolge Sie die einzelnen Modulbausteine innerhalb der Module durchlaufen, obliegt ganz Ihnen. Der persönliche Lernstand ist jederzeit über eine Fortschrittsanzeige sichtbar.

Zum Start des MOOC stehen zunächst die Module Einstieg und Perspektiven zur Verfügung. Das Modul Lernbausteine wird ab dem 18. Juli freigeschaltet. So bleibt ausreichend Zeit, Einstieg und Perspektiven wirken zu lassen und im Anschluss gut „gewappnet“ die Lernbausteine zu erkunden. Hinweis: Sie können jederzeit innerhalb der Laufzeit des MOOC in den Selbstlernkurs einsteigen. Grundlegend ist es auch dann ratsam, die Lernbausteine zu erkunden, nachdem Sie den Einstieg und die Perspektiven durchlaufen haben.

## Online-Präsenzformate: Nächtliche Geschichten des Scheiterns und Netzgespräche

Um den persönlichen Austausch in Echtzeit zu befördern, findet zum einen am **4. Juli von 20:00 bis 21:30 Uhr** ein für den Schulkontext doch eher ungewöhnliches Format statt. Frei nach der Devise „Aus Fehlern lernt man“, soll es in entspannter nächtlicher Atmosphäre um „**Geschichten des Scheiterns**“ gehen.

- Wo hat es an der Schule so richtig in Bezug auf die Digitalisierung gehakt?
- Welche Kommunikationsprozesse sind gescheitert?
- Welche Ausstattungsansätze und Strategien waren gänzlich verfehlt?

Mit einem digitalen (und auch gern analogen) Cocktail in der Hand sollen die Erzählungen von Fehlern und Misserfolgen ihren Raum finden. Geschichten des Scheiterns mit anderen zu teilen, hilft dabei, Fehler vielleicht nicht ein zweites Mal zu machen, Achtungszeichen für den eigenen Weg zu sehen und eigene Vorstellungen auf Praxistauglichkeit hin zu überprüfen. Neu ist für die meisten Teilnehmenden sicherlich der virtuelle Raum, in dem dieses Format stattfindet. Hierbei handelt es sich nicht um eine Videokonferenz, sondern ein Erlebnis mit Gamification-Ansatz. Nach Wahl eines Avatars geht es in einer virtuellen Realität per digital-pedes online in die LiGa-Lounge. Wer sich hinter welchem Avatar verbirgt, muss nicht verraten werden. Und keine Bange, es gibt genug Unterstützung am Abend, um die virtuelle Welt problemlos zu betreten!

Zum anderen stehen am **8., 9. und 10. Juli** jeweils in der Zeit von **17:00 bis 19:00 Uhr** **interaktive „Netzgespräche“** auf dem Kursplan. Unter dem Motto „Buche Know-how und Fachkompetenz“ besteht für die Teilnehmenden des MOOC hier die Option, sich einen 15-minütigen Slot bei Fachleuten – zu Themen wie „Bring Your Own Device (BYOD)“, „Schulnetz mit OpenWrt“ oder „pädagogisch orientierte Schulentwicklung als Schulaufsicht begleiten“ – zu buchen. So lassen sich unkompliziert im 4-Augen-Gespräch Fragen klären und Wissen vertiefen.

## Teilnahmebestätigung

Nach erfolgreicher Teilnahme an einzelnen Modulen des MOOC erhalten eingeschriebene Kursteilnehmende sogenannte Badges (digitale Abzeichen). Nach erfolgreichem Abschluss aller Module – heißt: insgesamt sind mindestens 80 Prozent der Einheiten erfolgreich absolviert – winkt ein personalisiertes Teilnahmezertifikat und... lassen Sie sich überraschen!

## Lizenz

Der gesamte Kurs steht unter der **Lizenz CC BY-SA** - Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen. Dies erlaubt eine freie Nutzung, Veränderung und Wiederveröffentlichung des MOOC und seiner Bestandteile (Arbeitsmaterialien, Übungen und Testfragen etc.). Ausgenommen hiervon sind wie üblich externe Links sowie einzelne gesondert gekennzeichnete Videos, die zwar frei genutzt, jedoch nicht verändert werden dürfen. Diese Materialien sind gesondert mit der Lizenz CC BY-ND 4.0 gekennzeichnet.

Bei Verwendung der Materialien geben Sie bitte an:

CC BY-SA 4.0 LiGa – Lernen im Ganztage | MOOC pädagogisch orientiert digital | #moocpod20

Oder in Kurzform:

CC BY-SA 4.0 LiGa – Lernen im Ganztage | #moocpod20

## Anmeldung

Ab sofort online unter: <https://machmitnetz.de/x/moocpod20>

## Kontakt



Deutsche Kinder- und Jugendstiftung (DKJS) Sachsen-Anhalt

LiGa – Lernen im Ganztage

Ulrike Krauße

E-Mail: [ulrike.krausse@dkjs.de](mailto:ulrike.krausse@dkjs.de)

Tel.: (0391) 562877 - 31

